

Plan Szkolenia Podstawowego*

*W zależności od prędkości przyswajania wiedzy oraz wstępnego przygotowania jest on na bieżąco dostosowywany do poziomu kursantów

1 Uruchomienie programu. (60min)

- Omówienie okna powitalnego (Wyjaśnienie każdej ikony)
- Omówienie interfejsu Programu (Co gdzie się znajduje)
- Otwieranie nowych scen 3D i otwieranie istniejących plików
- Omówienie wstążek Programu IRONCAD (Pokazanie które funkcje najczęściej się przydają i jak z nich korzystać)
- Omówienie działania katalogów i korzystania z nich
- Uruchomienie katalogów i przełączanie się między nimi

2 Katalog IC-Meble

I. Funkcja Utwórz Korpus (60min)

- Omówienie okna Menadżera korpusu (Wymiary, uchwyty, kroki, domyślny materiał)
- Wyjaśnienie działania kreatora korpusów
- Stworzenie podstawowego korpusu
- Zmiana materiału dla wybranych elementów,
- Omówienie działania uchwytów
- Wstawianie pleców i dlaczego warto dodawać je na początku
- Przesuwanie pleców po głębokości

II. Funkcja Wstaw Przegrody (20min)

- Wstawianie półek
- Zmiana orientacji i ilości półek
- Omówienie różnic między trybem Auto. i Man.
- Omówienie działania redukcji

III. Funkcja Wstaw Drzwi (20min)

- Wstawienie Drzwi
- Zmiana liczby drzwi
- Zmiana kierunku otwierania
- Omówienie zarządzania wymiarami drzwi
- Zmiana redukcji i odstępów
- Wstawienie drzwi w określoną przestrzeń

IV. Funkcja Wstaw Akcesoria (20min)

- Omówienie gdzie i jak wstawiać akcesoria
- Zmiana elementu wstawianego
- Zmiana położenia i ilości elementów
- Omówienie trybów wstawiania elementów
- Omówienie zalet stosowania konfiguracji
- Stworzenie podstawowej konfiguracji
- Wyświetlenie podglądu elementów
- Dodawanie akcesorium z obu stron formatki oraz do kilku formatek za jednym razem
- Dodanie akcesorium za pomocą konfiguracji
- Dodanie stopek, zawiasów i łączeń konfiguracją

3 Dalsza część omawiania podstawowych Funkcji Katalogu IC-Meble

- I. Funkcja Utwórz korpus (30min)
 - Stworzenie korpusu
 - Omówienie okna pojedynczej części
 - Omówienie parametrów korpusu
 - Omówienie parametrów wymiarów i położenia
 - Stworzenie własnego parametru sterującego
 - Powiązanie wymiaru wieńca z nowym parametrem
 - Kopiowanie elementów w obrębie mebla
 - Zmiana parametrów położenia
 - Powiązanie parametrów dwóch elementów
 - Wstawienie pleców wpuszczanych
- II. Funkcja Wstaw Szuflady (30min)
 - Pokazanie biblioteki szuflad jak wybrać szufladę i jak stworzyć podgląd szuflady przed jej wybraniem
 - Zmiana ilości szuflad
 - Zmiana redukcji i odstępów między szufladami
 - Wstawianie kilku szuflad o różnych wymiarach frontów
 - Zmiana wymiaru skrzyni w szufladach skrzyniowych
 - Zmiana głębokość szuflady
- III. Powrót do okna Menadżera korpusu (30min)
 - Oklejanie elementów
 - Zmiana okleiny
 - Oklejanie kilku elementów na raz lub z każdej strony
 - Oklejanie szuflad i drzwi

4 Katalogi (30min)

- I. Przeglądarka katalogów
 - Przełączenie się między katalogami
 - Stworzenie własnego katalogu
 - Dodawanie , usuwanie, przenoszenie elementów katalogu
 - Zapisywanie i otwieranie katalogów
 - Grupowanie elementów katalogu
 - Dokonywanie modyfikacji w elementach katalogu

5 Tworzenie szafy z podziałami (60min)

- I. Stworzenie korpusu o dużych wymiarach
- II. Omówienie różnic między funkcjami: Wstaw Przegrody i Wstaw Formatkę
- III. Funkcja Wstaw Formatkę
 - Dodanie podziału szafy
 - Zmiana orientacji formatki
 - Ustawianie poprawnego położenia
 - Zwiększenie liczby formatek i zarządzanie ich położeniem
 - Zmiana nazwy formatki i zapis nowych nazw do rozwijalnej listy
 - Omówienie Redukcji

6 Triball (90min)

- Uruchomienie
- Omówienie działania Tribala
- Omówienie działania poszczególnych uchwytów
- Jak zablokować oś obrotu i przesuwu
- Jak zablokować przesuw w 2 osiach
- Jak pozycjonować triball
- Omówienie funkcji „do punktu”, „do punktu środkowego”
- Omówienie obrotu tribala i korzystania z wewnętrznych uchwytów
- Wykonanie pozycjonowania kolorowych elementów z komentarzem krok po kroku

Dzień 2

7 Powtórzenie Materiału z dnia pierwszego (30min)

8 Tworzenie pomieszczeń

- I. Funkcja Utwórz pomieszczenie (70min)
 - Omówienie wyświetlonego okna
 - Stworzenie pomieszczenia Pokój 1 oraz Pokój 2
 - Wstawienie okna do pomieszczenia
 - Dodawanie do pomieszczenia kominów lub szybów wentylacyjnych
 - Oznaczenie punktów istotnych w pomieszczeniu takich jak skrzynki, gniazdka lub przyłącza
 - Ułożenie kuchni z mebli dostępnych w katalogu
- II. Dodawanie blatu (10min)
 - Dopasowanie blatu
 - Dodawanie wycięć w blacie
 - Zmiana wymiarów i położenie wycięć
 - Dodawanie łączników blatu
- III. Dodawanie cokołów (5min)
- IV. Dodawanie blend (10min)
 - Wstawienie wolnej formatki
 - Pozycjonowanie i dopasowywanie wymiarów
 - Wiązanie formatki z meblem
- V. Wstawianie akcesoriów AGD (5min)
- VI. Menadżer Projektu (15min)
 - Zmiana Materiałów w całym projekcie
 - Uzyskanie Raportu z projektu
- VII. Stworzenie Konfiguracji samych płyt i samych akcesoriów (5min)

9 Przesyłanie projektu na produkcję. (40min)

- Omówienie okna export do CAM
- Definiowanie automatycznej numeracji
- Otwarcie programu WoodlabStudio
- Krótkie omówienie interfejsu
- Przygotowanie plików na maszynę CNC
- Wygenerowanie pliku .csv do rozkroju na pile

10 Tworzenie Dokumentacji Technicznej

I. Utworzenie rysunku technicznego (10min)

II. Tworzenie widoków (80min)

- Wybór elementów które mają być umieszczone na rysunku
- Wybór widoków
- Zmiana skali widoku bazowego
- Określenie widoku przedniego
- Zmiana skali poszczególnych widoków
- Zmiany wyświetlanych linii na widoku
- Wybór konfiguracji która ma być wyświetlana na widoku
- Zmiany tabelki rysunkowej
- Dodawanie listy materiałowej
- Dodawanie listy materiałowej powiązanej z widokiem
- Zmiana konfiguracji która ma być wyświetlana przez listę materiałową
- Zmiany listy materiałowej
- Wymiarowanie rysunków
- Dodawanie adnotacji i numerów pozycji
- Stworzenie szablonu rysunku i listy materiałowej
- Dodawanie kolejnych arkuszy rysunku
- Zmiana ustawień arkusza
- Dokonywanie zmian stylu i warstw
- Dodawanie dodatkowych widoków
- Dodawanie widoków przekroju, pomocniczych, szczegółów
- Zapisywanie rysunku

III. Pakietowe Rysunki (20min)

- Omówienie korzystania z pakietowych rysunków
- Tworzenie i modyfikacja własnego szablonu pakietowego rysunku
- Ustawianie szablonu dla poszczególnych szafek

11 Modyfikacje i dodawanie własnych elementów biblioteki

I. Formatka (20 min)

- Stworzenie półki z okleiną i podpórkami
- Zapisanie do biblioteki
- Pokazanie jak korzystać z biblioteki formatek
- Modyfikacja formatki zapisanej w bibliotece

II. Materiał (10 min)

- Dodanie własnego materiału płyty z własną teksturą
- Dodanie własnego materiału obrzeża
- Modyfikacje materiału płyty i obrzeża.

III. Akcesoria (60min)

- Omówienie opcji importu części
- Import modelu akcesorium (zawias lub inny element wskazany przez kursanta)
- Dodanie nawiertów jakie ma element generować
- Pozycjonowanie kotwicy
- Sprawdzenie Jądra Graficznego modelu
- Omówienie korzystania z HWElemOrientation
- Poprawne pozycjonowanie elementu
- Modyfikacja elementów biblioteki

IV. Fronty (60min)

- Stworzenie własnego frontu
- Dodanie oklein uchwytów i zawiasów
- Dodanie wycięcia nieprzelotowego
- Wiązanie wycięcia z frontem
- Zmiana szkicu wycięcia
- Omówienie funkcji szkicownika 2D
 - Linie konstrukcyjne
 - Rzutowanie linii z wiązaniem
 - Wiązanie elementów szkicu
 - Tworzenie szkicu liniami i łukami
- Omówienie wiązań
- Stworzenie wycięcia i dodanie wiązań
- Powiązanie parametryczne wycięcia
- Dodanie frezowania funkcją Frezowanie cięcie
- Omówienie okna Frezowania/cięcia
- Dodanie multi-frezowania
- Zapisanie frontu do biblioteki